

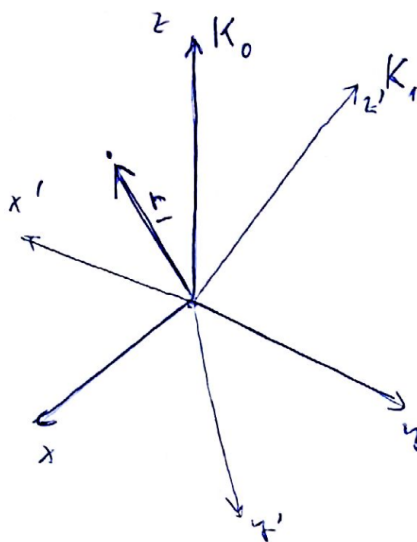
11.

Gyorsuló koordinátarendszerek

Emelt mechanika szóbeli vizsga tételsor 2019.

Szabolcs Szepesi
forrás: Fizweb

January 2019



Adott \vec{r} vektort, ha reprezentáljuk ortonormált bázison, akkor ha azt egy másik ortonormált bázison reprezentáljuk, akkor:

$$\underline{\vec{r}'} = \underline{O} \underline{\vec{v}} \quad (1)$$

Ahol \underline{O} egy térbeli forgásmátrix.

$$\underline{\vec{r}'}(t) = \underline{O}(t) \underline{\vec{r}}(t) \quad (2)$$

$$\dot{\underline{\vec{r}'}}(t) = \dot{\underline{O}}(t) \underline{\vec{r}}(t) + \underline{O}(t) \dot{\underline{\vec{r}}}(t) \quad (3)$$

Mivel \underline{O} egy forgatás, ezért kimondhatjuk azt a tulajdonságát, hogy a transzponáltja az inverze.

$$\underline{\underline{O}}^T(t)\dot{\underline{\underline{r}}}'(t) = \underline{\underline{O}}^T(t)\underline{\underline{O}}(t)\dot{\underline{\underline{r}}}(t) + \underline{\underline{O}}^T(t)\underline{\underline{O}}(t)\dot{\underline{\underline{r}}}(t) \quad (4)$$

A második tag: $\underline{\underline{I}}$

Tudjuk, hogy $\underline{\underline{O}}^T \underline{\underline{O}} = \underline{\underline{I}}$, amiből $\frac{d}{dt}(\underline{\underline{O}}^T \underline{\underline{O}}) = 0 = \dot{\underline{\underline{O}}}^T \underline{\underline{O}} + \underline{\underline{O}}^T \dot{\underline{\underline{O}}}$

$\underline{\underline{O}}^T \dot{\underline{\underline{O}}} = -\dot{\underline{\underline{O}}}^T \underline{\underline{O}} \rightarrow$ Mivel ez egy teljesen antiszimmetrikus mennyiség, ezért három dimenzióban, a Hodge-dualitás alapján az megfeleltethető a következő mátrix-szal:

$$\left(\underline{\underline{O}}^T \dot{\underline{\underline{O}}}\right)_{ij} = \left(\underline{\underline{\Omega}}\right)_{ij} = \begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow (\vec{\omega})_k = \varepsilon_{ijk} \Omega_{ij} \quad (5)$$

és

$$\begin{pmatrix} 0 & -\omega_3 & \omega_2 \\ \omega_3 & 0 & -\omega_1 \\ -\omega_2 & \omega_1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} r_1 \\ r_2 \\ r_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\omega_3 r_2 + \omega_2 r_3 \\ \omega_3 r_1 - \omega_1 r_3 \\ -\omega_2 r_1 + \omega_1 r_2 \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} \vec{\omega} \times \vec{r} \quad (6)$$

$$\underline{\underline{O}}^T \underline{\underline{v}}'(t) = \vec{\omega} \times \vec{r} + \vec{v} \quad (7)$$

Ebben a leírásban az összes vektor a K_0 koordinátarendszerben van felírva, még a $\underline{\underline{v}}'(t)$ is, mivel az $\underline{\underline{O}}^T$ által vissza van forgatva.

Feltételezzük, hogy $\underline{\underline{O}}^T(t)\underline{\underline{v}}'(t) = \underline{\underline{v}}^*(t)$ -ből úgy kaphatjuk meg $\underline{\underline{a}}^*(t)$ vektort, hogy ugyanazokat a műveleteket hajtjuk végre $\underline{\underline{v}}(t)$ vektoron.

$$\underline{\underline{a}}^*(t) = \left(\frac{d}{dt} + \vec{\omega}x\right) \left(\frac{d}{dt} + \vec{\omega}x\right) \underline{\underline{r}} = \quad (8)$$

$$\frac{d^2}{dt^2} \underline{\underline{r}} + \frac{d}{dt}(\vec{\omega} \times \underline{\underline{r}}) + \vec{\omega} \times \left(\frac{d}{dt} \underline{\underline{r}}\right) + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \underline{\underline{r}}) = \quad (9)$$

$$\underline{\underline{a}} + \vec{\beta} \times \underline{\underline{r}} + \vec{\omega} \times \underline{\underline{v}} + \vec{\omega} \times \underline{\underline{v}} + \vec{\omega}(\vec{\omega} \underline{\underline{r}}) - \underline{\underline{r}}(\vec{\omega} \vec{\omega}) \quad (10)$$

Összevonások után:

$$\underline{\underline{a}}^*(t) = \underline{\underline{a}} + \vec{\beta} \times \underline{\underline{r}} + 2(\vec{\omega} \times \underline{\underline{v}}) + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \underline{\underline{r}}) + a_0 \quad (11)$$

$\vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \underline{\underline{r}}) = \omega^2(\underline{\underline{r}} - \vec{e}_\omega(\vec{e}_\omega \underline{\underline{r}}))$, amiből $\underline{\underline{r}} - \vec{e}_\omega(\vec{e}_\omega \underline{\underline{r}}) = \underline{\underline{r}}_\perp$

$\underline{\underline{a}}_0$: konstans gyorsulásvektor, azt mutatja, hogy adott koordinátarendszer középpontja hogyan mozog a rögzítetthez képest

$$m\underline{\underline{a}}^*(t) - m\underline{\underline{a}}_0 = m\underline{\underline{a}} + 2m(\vec{\omega} \times \underline{\underline{v}}) + m\omega^2 \underline{\underline{r}}_\perp + m(\vec{\beta} \times \underline{\underline{r}}) \quad (12)$$

$$m\underline{\underline{a}} = \vec{F} - ma_0 + 2m(\underline{\underline{v}} \times \vec{\omega}) + m(\underline{\underline{r}} \times \vec{\beta}) - m\omega^2 \underline{\underline{r}}_\perp \quad (13)$$

Ahol a második tag a Coriolis-erő, majd az Euler-erő és a Centrifugális erő.

Ezeket az erőket nevezzük tehetetlenségi erőknek.